

Nelineárne optimalizačné modely a metódy

Téma prednášky č. 9

*Kvadratické programovanie
príklad*

Prof. Dr. Michal Fendek

Katedra operačného výskumu a ekonometrie

Ekonomická univerzita Bratislava

Dolnozemska 1

852 35 Bratislava

Kvadratické programovanie

Príklad

Riešme úlohu kvadratického programovania

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2 - 6x_1 - 24x_2 \rightarrow \min$$

pri ohraničeniach

$$x_1 + x_2 \leq 8$$

$$5x_1 - 2x_2 \leq 9$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Riešenie:

a) Inicializačná fáza

Matice a vektory koeficientov úlohy sú nasledovné:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad p = \begin{pmatrix} -6 \\ -24 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 5 & -2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 8 \\ 9 \end{pmatrix}$$

Skonstruujme vektory **q**, **t** na základe vlastností vektorov **p**, **b**. Platí

$$p_1 < 0 \rightarrow q_1 = -1, \quad p_2 < 0 \rightarrow q_2 = -1$$

$$b_1 \geq 0 \rightarrow t_1 = 0, \quad b_2 \geq 0 \rightarrow t_2 = 0$$

Kvadratické programovanie

Podmienky optimálnosti Kuhna-Tuckera majú potom tvar:

$$-2x_1 + 2x_2 - u_1 - 5u_2 + v_1 - \mu = -6$$

$$2x_1 - 4x_2 - u_1 + 2u_2 + v_2 - \mu = -24$$

$$x_1 + x_2 + y_1 = 8$$

$$5x_1 - 2x_2 + y_2 = 9$$

$$x_j v_j = 0, \quad y_i u_i = 0, \quad \text{pre } \forall i, j$$

$$x_j, v_j, y_i, u_i \geq 0, \quad \text{pre } \forall i, j$$

Východiskovú tabuľku, ako aj výsledky výpočtov na ďalších štyroch iteráciách algoritmu uvádzame v tabuľke

Kvadratické programovanie

Tabuľka iterácií riešenia úlohy

x_B	x_1	x_2	u_1	u_2	v_1	v_2	y_1	y_2	μ	p,b
v_1	-2	2	-1	-5	1	0	0	0	-1	-6
$-v_2$	2	-4	-1	2	0	1	0	0	-1*	-24
y_1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	8
y_2	5	-2	0	0	0	0	0	1	$0\uparrow$	9
$\leftarrow v_1$	-4	6*	0	-7	1	-1	0	0	0	18
μ	-2	4	1	-2	0	-1	0	0	1	24
y_1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	8
y_2	5	$-2\uparrow$	0	0	0	0	0	1	0	9
x_2	$-2/3$	1	0	$-7/6$	$1/6$	$-1/6$	0	0	0	3
μ	$2/3$	0	1	$8/3$	$-2/3$	$-1/3$	0	0	1	12
$\leftarrow y_1$	$5/3^*$	0	0	$7/6$	$-1/6$	$1/6$	1	0	0	5
y_2	$10/3\uparrow$	0	0	$-7/3$	$1/3$	$-1/3$	0	1	0	15
x_2	0	1	0	$-7/10$	$1/10$	$-1/10$	$2/5$	0	0	5
$\leftarrow \mu$	0	0	1*	$11/5$	$-3/5$	$-2/5$	$-2/5$	0	1	10
x_1	1	0	0	$7/10$	$-1/10$	$1/10$	$3/5$	0	0	3
y_2	0	0	$0\uparrow$	$-14/3$	$7/10$	$-7/10$	$-11/5$	1	0	15
x_2	0	1	0	$-7/10$	$1/10$	$-1/10$	$2/5$	0	0	5
u_1	0	0	1	$11/5$	$-3/5$	$-2/5$	$-2/5$	0	1	10
x_1	1	0	0	$7/10$	$-1/10$	$1/10$	$3/5$	0	0	3
y_2	0	0	0	$-14/3$	$7/10$	$-7/10$	$-11/5$	1	0	4

Kvadratické programovanie

b) Výpočtová fáza

1.iterácia:

bázickou premennou sa stala premenná μ a nebázickou premennou premená v_2

2.iterácia:

bázickou premennou sa stala premenná x_2 (nahradila v_2) a nebázickou premená v_1

3.iterácia:

bázickou premennou sa stala premenná x_1 (nahradila v_1) a nebázickou premená y_1

4.iterácia:

bázickou premennou sa stala premenná u_1 (nahradila premennú y_1) a nebázickou premená m ,
to znamená, že algoritmus končí.

Optimálnym riešením úlohy je vektor

$$(x_1, x_2, u_1, u_2, v_1, v_2, y_1, y_2, \mu)^T = (3, 5, 10, 0, 0, 0, 0, 4, 0)$$

s optimálnou hodnotou účelovej funkcie

$$f(x) = -109$$