

Zlomkové programovanie

Charnes-Cooperov algoritmus

Metóda je založená na transformácii úlohy zlomkového programovania na úlohu lineárneho programovania. Všeobecná formulácia úlohy zlomkového programovania je:

$$f(x) = \frac{c^T x + \alpha}{d^T x + \beta} \rightarrow \min \quad \text{pri ohraničení:} \quad Ax \leq b, x \geq 0$$

a rozlišujeme dva možné prípady a aj dva spôsoby transformácie:

$$\begin{array}{l}
 1. \quad d^T x + \beta > 0 \quad z = \frac{1}{d^T x + \beta} \quad y = z \cdot x \\
 F(y, z) = c^T y + \alpha z \rightarrow \min \quad Ay - zb \leq 0 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad d^T y + \beta z = 1 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad y \geq 0, z \geq 0
 \end{array}
 \quad \left| \quad
 \begin{array}{l}
 2. \quad d^T x + \beta < 0 \quad -z = \frac{1}{d^T x + \beta} \quad y = z \cdot x \\
 F(y, z) = -c^T y - \alpha z \rightarrow \min \quad Ay - zb \leq 0 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad -d^T y - \beta z = 1 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad y \geq 0, z \geq 0
 \end{array}$$

Poznámka: ak $\exists x_1, x_2$ také, že $d^T x_1 + \beta > 0$ a $d^T x_2 + \beta < 0$ účelová funkcia je neohraničená.

Riešený príklad:

$$\begin{array}{l}
 f(x) = \frac{3x_1 - 4x_2 + 8}{2x_1 + x_2 + 3} \rightarrow \max(\min) \\
 -3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\
 x_1 + x_2 \leq 6 \\
 x_1, x_2 \geq 0
 \end{array}
 \quad \begin{array}{l}
 \text{podmienka } d^T x + \beta > 0 \text{ pre } \forall x \text{ a potom } z = \frac{1}{2x_1 + x_2 + 3} \\
 c^T = (3, -4), d^T = (2, 1), \alpha = 8, \beta = 3 \\
 \text{úloha } F = 3y_1 - 4y_2 + 8z \rightarrow \max(\min) \\
 -3y_1 + 4y_2 - 12z \leq 0 \quad y_1 \geq 0 \\
 y_1 + y_2 - 6z \leq 0 \quad y_2 \geq 0 \\
 2y_1 + y_2 + 3z = 1 \quad z \geq 0
 \end{array}$$

	c_j^{II}	0	0	0	0	0	1	
	c_j	3	-4	8	0	0	0	
báza	c_b	y_1	y_2	z	s_1	s_2	w	b
s_1	0	-3	4	-12	1	0	0	0
s_2	0	1	1	-6	0	1	0	0
w	1	2	1	3	0	0	1	1
								1/3
$c_j - z_j^{\text{II}}$		-2	-1	-3	0	0	0	1
s_1	0	5	8	0	1	0	4	4
s_2	0	5	3	0	0	1	2	2
z	8	2/3	1/3	1	0	0	1/3	1/3
								1
$c_j - z_j$		-7/3	-20/3	0	0	0	-8/3	8/3
								<-max
y_2	-4	5/8	1	0	1/8	0	1/2	1/2
s_2	0	25/8	0	0	-3/8	1	1/2	1/2
z	8	11/24	0	1	-1/24	0	1/6	1/6
$c_j - z_j$		11/6	0	0	5/6	0	2/3	-2/3
								<-min

Optimálne riešenie (min): $x_1 = y_1/z = 0$, $x_2 = y_2/z = 0,5/0,16 = 3$, $f(x) = F(y, z) = -2/3$